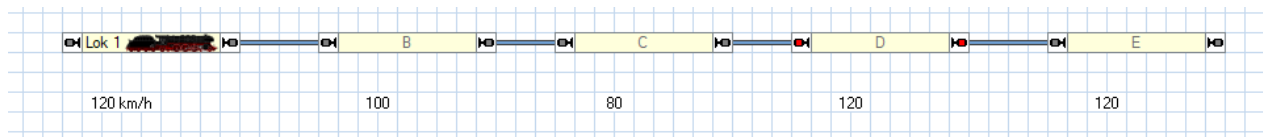


# Geschwindigkeitsverhalten im TrainController

Grundsätzlich sollte ein Block immer so lang sein, sodass der längste Zug darin vollständig rein passt. Geschwindigkeitsänderungen werden immer in Blöcken getätigt.

1. Es wird beim fahren immer im aktuellen Block auf die Geschwindigkeit des nächsten Blockes abgebremst.
2. Steht ein Zug im Block wird die auf die Geschwindigkeit des nächsten (langsameren) Block beschleunigt.
3. Es wird erst dann beschleunigt, wenn der langsame Block vollständig verlassen wurde (Reservierung gelöscht).
4. Wird im nächsten (schnelleren) Block gehalten, dann wird nicht beschleunigt und die langsame Geschwindigkeit beibehalten.



## Fahrsituationen

A -> E

- in A Beschleunigung auf 100 km/h
- in B Bremsen auf 80 km/h
- in C Fahren mit 80 km/h
- in D beschleunigen auf 120 km/h, wenn C freigegeben wird (siehe Freigabe Optionen in den Zugfahrtsregeln; an der Haltemarkierung, Belegtmeldung oder vollständiger Einfahrt)
- in E Einfahrt mit 120 km/h und dann Halt

B -> D

in B beschleunigen auf 80 km/h

in C Durchfahrt mit 80 km/h

in D Einfahrt mit 80 km/h und anschließendem Halt - siehe 4.