Komfortable Ansteuerung einer Märklindrehscheibe mit 48 Gleisabgänge und Brand oder Gerd Boll Drehscheibendecoder. Steuersoftware TrainController 7 Gold (TC7/D1 gold)

Vorwort:

Am 12.12.2009 hatte ich mich an das Forum **RAILROAD & CO.**® (<u>http://www.freiwald.com</u>) gewand da ich einige Probleme meinerseits mit der Integration meiner Märklin Drehscheibe mit einem Decoder eines Fremdherstellers (Brand oder Gerd Boll) hatte.

Zunächst war ich als Anwender sehr verunsichert ob der Fehler bei mir, der Software oder am Fremdhersteller des Drehscheibendecoders liegen könnte. Auch das Pendeln zwischen dem Handbuch und der Onlinehilfe brachte mich nicht unbedingt ans Ziel. Erst über das Forum bekam ich einzelne Antworten auf meinen Beitrag wodurch mir langsam klar wurde was ich falsch gemacht haben könnte.

Leider bietet das Forum keinerlei Möglichkeiten dort direkt Bildmaterial einzustellen was eine Fehlerbeschreibung doch sehr erleichtern würde. Ich habe über meine Webseite dennoch einen Link erstellt und zu meinem Problem dazu auch ein Bildmaterial hinzugefügt was die Fehleranalyse im Forum doch sehr erleichtert hat. Mit diesen Beitrag versuche ich die einzelnen Schritte zur richtigen Programmierung als Beispiel zu meiner Drehscheibe in den wichtigsten Schritten darzustellen. Ich übernehme natürlich keinerlei Gewähr für die Richtigkeit meiner Ausführungen es ist für mich nur eine Gedankenstütze zu meinen Erfahrungen die ich mit Thema "Drehscheibe" gemacht habe. **Immerhin funktioniert die Drehscheibe jetzt…**

Achtung dies ist die 1.Zusammenstellung hier werden sicher noch Ergänzungen oder Änderungen eingebracht!

Anschlussplan meiner umgebauten Märklindrehscheibe mit Gerd Boll Decoder



1.Einstelloptionen in der Software TC7gold für die 🔀 Railroad & Co. TrainController Gold - Unbenannt **Drehscheiberstellung:**

Hier Wählen wir unter "Fenster" ein "Neues Stellwerk" Fenster für den Test der Drehscheibe aus und benennen im nächsten Schritt dann das neue Stellwerk gleich in Drehscheibe um...

Railroad Bearbeiten Ansicht Zug Block Zugfahrt Werkzeuge (Fenster) Hilfe 🗋 🚰 🛃 🏟 🔊 (° 🕹 🖻 🛍 🕰 🕰 🖀 3 -In Fensterleiste anzeigen Fensterstatus 0 🕄 🚹 🖂 🗏 🐻 🕼 関 関 🗶 🚾 🖼 🛏 😂 Aktuelles Stellwerk löschen 둴 Meldungen 👯 Inspektor 式 Loks + Züge 💡 Neues Stellwerk Neuer Lokruhrerstand Neues Stellwerkfenster für Gleisplan mit Drehscheibe Neuer Fahrdienstleiter Railroad Bearbeiten Ansicht Zug Block Zugfahrt Werkzeuge Fenster Hilfe Neues Drehscheibenfenster 🔁 🚰 🛃 🏟 🔊 🗠 🕉 🖬 🛍 🕰 🖾 🕾 3 -Neues Traffic-Control Neuer Explorer 📆 Loks + Züge 🗟 Meldungen 🏥 Inspektor 武 Loks + Züge 🚝 Stellwerk 🖕 Stellwerk abc 😗 🔏 🥒 + 🞿 + 🐂 + 🖪 + 🔁 + 🔾 + 🖽 🗔 Hier haben wir jetzt das neue Stellwerk für unsere Drehscheibe das wir auch in Nun haben wir ein neues Stellwerkfenster, das Aussehen mit oder "Drehscheibe" umbenennen... ohne Raster und Farbanpassung kann man unter "Ansicht"

Siehe links im Bild wo..

17.12.2009

Dieter-MUC ©2009

"Stellwerk" einstellen, auch die Umbenennung des Namens "Stellwerk" in "Drehscheibe" kann dort durchgeführt werden

2.Drehscheiben Symbol für Gleisplan erstellen





4.Einstellungen für die Drehscheibe im Drehscheiben-Symbol (Registerkarte)

Mit der linken Mouse auf das Drehscheibensymbol und die Registerkarte für die Drehscheibe öffnet sich...



17.12.2009

5.Einstellungen in der Drehscheiben-Registerkarte für die Drehscheibe

- 1.Register Allgemeines aufrufen
- 2.Name für die Drehscheibe
- 3. Anzahl der möglichen **Gleise (48)** bei meiner Märklin Drehscheibe
- Ausrichtung Grundstellung (Standart ist Horizontal)
- 4. Einstellung der **Umlaufzeit** der Drehscheibe z.B. von Gl.xx um 180 Grad gedreht in Sekunden, wird die Zeit zu kurz gewählt fährt die Lok schon von der Bühne _____ obwohl das Zielgleis noch nicht erreicht wurde.
- Lieber etwas längere die Zeit einstellen, damit sichergestellt ist, dass die grafische Anzeige vom TC etwas später am Zielgleis ankommt..



6.Einstellungen in der Drehscheiben-Registerkarte für die Drehscheibe

- 1.Register **Anschluss** auswählen 2.Drehscheibentyp (bei mir 7686)
- 3.Welches **Digitalsystem**, bei mir Uhlenbrock IB

4. Die Adresse ist Basisadresse bei mir vom Brand/Boll Decoder ist das Adresse 225 (Adresstabelle siehe Anhang)

5. Schaltzeit für den Decoder hängt vom Decoder ab und kann zwischen 100 und 800 ms betragen

Positionsüberwachung wenn jemand dieses nutzt



7.Einstellungen in der Drehscheiben-Registerkarte für die Drehscheibe

In der Registerkarte **Anpassen** kann man sich je nach Wunsch farbliche Einstellungen erstellen...

Hier habe ich keine Veränderung durchgeführt....

	Farben	OK
ATT I	Gleisanschlüsse: Design -	Abbrechen
<u> </u>		<u>H</u> ilfe
	Markierung (Haus):	•
	Hintergrund Außen: Design	
	Hintergrund Innen:	
	Haus rechts:	J

8. Einstellungen in der Drehscheiben-Registerkarte für die Drehscheibe

Hier haben wir das wichtigste Register "Gleise".

1. Hier müssen wir im linken Drehscheibenbild 24 Gleise aktiv 24 Gleise passiv einstellen (Einstellung bei eine 48er Drehscheibe). wenn z.B. der Drehscheiben-Decoder auf 24 Gleisadressen programmiert ist.

Diese Einstellung soll nur für den 1. Test für die Drehscheibe dienen. Damit könnten wir jetzt 24 Gleise im Gleisbild anschließen und nutzen.



9.Einstellungen in der Drehscheiben-Registerkarte für die Drehscheibe

Hier im Register **"Gleise"** sind jetzt beim runden Drehscheibensymbol 24 aktive Gleise und 24 passive Gleise für unseren 24 Gleise Test zugeordnet.

In der Rechten quadratischen Drehscheibendarstellung werden die 24 Gleisabgänge für die späteren Gleisanschlüsse festgelegt.

Die Zuordnung zu Gleis 1 wird muss als Bezug noch festgelegt werden. Gleisstutzen (1) antippen dann wird dieser blau. Dann auf Gleis1 (2) Klicken, und dann (3) den Button "**Zuordnen**" Anklicken. Damit haben wir das rechte Gleisbild der linken Drehscheibe zugeordnet

Soweit ist dieser Bereich "Gleise" abgeschlossen.



Dieter-MUC ©2009

9.Einstellungen in der Drehscheiben-Registerkarte für die Drehscheibe

	Drehscheibe - Drehscheibe		\sim	×
In den Registern "Züge" und "Operation" brauchen wir zunächst	Allgemeines 🛛 🖶 Anschluss	Anpassen 😭	Gleise Züge Rerationen	Komr 4 🕨
nichts einstellen.) (an dan 7)		UK
Damit sind hier für die Drehscheibe		Wenden X:		Abbrechen
alle Einstellungen abgeschlossen	5	wenden z.		<u>H</u> ilfe
_		Bewegen <:		
-		Bewegen >:		•
Jetzt alle Einstellungen		Schritt <:	-	_ A
mit OK Speichen		Schritt >:	v	
		Gleis 1 <:	•	
Damit wird das Fenster		Gleis 1 >:	T	
geschlossen.	Makros			

Bearbeiten

Ansicht

| 🏟 🤊 🗠 🎖 🖻 🛍 🕰 🏠 😭 |

Jetzt öffnen wir noch in der Pull-down "Fenster" dort Klicken

Fensterstatus Ę Aktuelles Stellwerk löschen jen 🚉 Inspektor 武 Loks + Züge 🎮 Drehscheibe 💸 Drehsc Neues Stellwerk heibe Neuer Lokführerstand / · _ · · · · · · · · · eibe I - 10 Neuer Fahrdienstleiter Neues Drehscheibenfenster Neues Traffic-Control Neuer Explorer Ē. Loks + Züge ٢ Meldungen í. Inspektor B 20:01, PM ы ► 🗔 Fahrplan [Fr, 18.12.2009, 20:01, PM] Block 1 Simulator Ø, Drehscheibe Drehscheibe 👏 Drehscheibe

Zug Block Zugfahrt Werkzeuge Fenster Hilfe

In Fensterleiste anzeigen

Menüleiste das wir auf

"Neues Drehscheibenfenster"

Dieter-MUC ©2009

Jetzt haben wir auch noch das grafische Drehscheibenfenster.

Hierüber kann man die Drehscheibe durch Anklicken an den Gleisabgängen laufen lassen **aktiv** ist der lange Gleissteg und zugleich der spätere Gleisanschluss

Das Drehscheibenhaus steht hier auf Gleis 1.

Im linken Gleisbild der Drehscheibe (also Stellwerksfenster) ist der Gleisanschluss 1 links das gelbe Gleisstück dort kann man auch mit der rechten Mouse ein Menü öffnen und die Drehscheibe zu dem gewählten Anschluss Fahren lassen.

17.12.2009



Dieter-MUC ©2009

Zusammenfassung der wichtigsten Einstellungen für die Drehscheibe



Zusammenfassung der wichtigsten Einstellungen für die Drehscheibe

3.Gleise



Komfortable Ansteuerung einer Märklindrehscheibe mit 48 Gleisabgänge Adesstabellen

Funktion

Licht

Turn

Step

Drehrichtung

Aktion rot

aus

rechts

rechts

rechts

Adress

rot

225

226

227

228

Basisadresse beim Brand/Boll Decoder ist Adresse 225

Adressen 225-228 sind für die Funktionen

Hier in der Tabelle sind alle Adressen 229-240 also 24 Adressen für jede Stellung der Drehscheibe im Decoder programmiert!

Hier ein kleines Beispiel für 4 Gleisabgänge im Decoder programmiert:

Adr.229 und Adr. 230 sind

4 programmierte Gleise und 8 Positionen auf der Drehscheibe da ja jede Adresse einen gegenüberliegendes Gleis hat. Also: 229 rot = Gl.1 und gegenüber Gl.25 229 grün =Gl.2 und gegenüber Gl.26

230 rot = GI.3 und gegenüber GI.27 **230 grün**= GI.4 und gegenüber GI.28

Sind zusammen 8 Gleispositionen! Wichtig bei der Programmierung ab Gl.1 die Drehscheibengleise im Uhrzeigersinn!!!! (Siehe Seite 19 Bild)

	Gleis	
Adress	Pos.Haus	Gleis gegenüber
229	Gleis 1	25
229	Gleis 2	26
230	Clair 3	27
200	Giela J	21
230	Gleis 4	28
231	Gleis 5	29
231	Gleis 6	30
232	Gleis 7	31
232	Gleis 8	32
233	Gleis 9	33
233	Gleis 10	34
234	Gleis 11	35

Dieter-MUC ©2009

36

Gleis 12

234

		Gleis	
	Adress	Pos.Haus	Gleis gegenüber
	235	Gleis 13	37
1			
	235	Gleis 14	38
1			
	236	Gleis 15	39
	236	Gleis 16	40
	0.07		
	237	Gleis 17	41
	027	Clair 10	10
	231	Giels 18	42
	238	Clais 19	13
	200		+J
	238	Gleis 20	44
	239	Gleis 21	45
	239	Gleis 22	46
	240	Gleis 23	47
	240	Gleis 24	48

Adress

grün

225

226

227

228

Aktion grün

ein

links

links

links

17.12.2009

Adressvergabe aller 24 Adressen im Decoder



1.Beispiel mit 4 Adressen und 8 Gleispositionen im Decoder programmiert



2.Beispiel mit 2 Adressen und 4 Gleispositionen im Decoder programmiert

